# Ressources humaines et innovations

#### Infos pratiques

> ECTS: 3.0

> Nombre d'heures : 24.0

> Langue(s) d'enseignement : Français

> Niveau d'étude : BAC +4

> Période de l'année : Enseignement huitième

> Méthodes d'enseignement : En présence

> Forme d'enseignement : Cours magistral

> Campus : Pôle Universitaire Léonard de Vinci

> Composante : Philo, Info-Comm, Langages,

Littératures & Arts du spectacle

#### Présentation

Cette EC est un approfondissement proposé dans le cadre de la pré-spécialisation en Ressources Humaines et Innovation

La GRH est un facteur indispensable de l'évolution de l'entreprise, de son adaptation et de son développement au regard de son activité. La GRH traduit la stratégie de l'entreprise en termes de besoins et de compétences qui dépendent de sa taille, de son activité et de l'évolution de celle-ci. Il convient donc de savoir dans un premier temps prendre en compte l'évolution du/des métiers, de savoir définir la position de l'entreprise en matière de recrutement (opérationnels, apprentissage, etc.), piloter le système de rémunération (collectif, individuel, variable), construire des grilles de salaires, évaluer la performance, les compétences et les potentiels, mener des entretiens d'évaluation professionnelle.

## Objectifs

Maîtriser le domaine des ressources Humaines et ses méthodes

### Évaluation

Régime standard intégral – avec évaluation continue (au moins 2 notes)

Cette formule ne prévoit pas d'épreuve en session 2 mais une 2<sup>ème</sup> chance organisée sur la période du semestre

#### Pré-requis nécessaires

#### Aucun

Ce module s'adresse aux étudiants du parcours Ressources Humaines et aux étudiants du master désirant se familiariser avec la gestion des RH pour un manager

### Compétences visées

Étre capable d'effectuer en entreprise les tâches et missions relatives à la gestion des Ressources Humaines

### Bibliographie

Fonction RH, Maurice Thévenet et al., Pearson France

### Ressources pédagogiques

Ouvrages disponibles en B.U. et auprès du bureau du master