

Projet communication numérique

Infos pratiques

- > ECTS : 1.5
- > Nombre d'heures : 18.0
- > Période de l'année : Enseignement septième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Cours magistral
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langages, Littératures & Arts du spectacle
- > Code ELP : 4L7HP07P

Présentation

Les étudiants sont initiés à plusieurs outils dits *No code* qui ne nécessitent pas de savoir coder. Ils découvriront des outils pour gérer des bases de données, créer des applications, créer des chatbots et des landing pages. Ils découvriront aussi comment créer des animations en réalité augmentée.

Cette UE est animée en collaboration avec Stanislas Verjus, spécialiste des outils No-Code et l'association Créative Handicap.

Contacts :

Stanislas Verjus : stanislasverjus@gmail.com

Sylvie Sanchez : s.sanchez@creativehandicap.org

Objectifs

Savoir mener à bien des projets numériques variés : gestion d'une base de données, création d'un chatbot, d'une application et d'une carte de visite en réalité augmentée.

Évaluation

M3C en session unique

REGIME STANDARD INTEGRAL: avec évaluation continue (au moins 2 notes)

RÉGIME DÉROGATOIRE : Non

SESSION 2 : Organisé sur la période du semestre par l'enseignant

Pré-requis nécessaires

Aucun

Ressources pédagogiques

- <https://gazette.nocode-france.fr/comment-debuter-airtable-noam-say/>
- <https://gazette.nocode-france.fr/bien-debuter-avec-glide/>