

Projet collaboratif en environnement numérique

Infos pratiques

- > ECTS : 1.5
- > Nombre d'heures : 12.0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Période de l'année : Enseignement dixième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langues, Littératures & Arts du spectacle
- > Code ELP : 4LoHM03P

Présentation

Le projet collaboratif en environnement numérique permet aux étudiants du master de développer des compétences proprement numériques, à travers un projet à mener en groupe, centré sur une problématique de médiation. La construction d'un podcast, la création d'une capsule vidéo peuvent par exemple faire l'objet de ce projet.

Objectifs

- Développer des compétences numériques
- Travailler en équipe

Évaluation

M3C en session unique

REGIME STANDARD INTEGRAL: avec évaluation continue (au moins 2 notes)

RÉGIME DÉROGATOIRE : Non

SESSION 2 : Organisé sur la période du semestre par l'enseignant

Compétences visées

- Développer des compétences numériques

- Travailler en équipe

Bibliographie

Une bibliographie sera distribuée par l'enseignante au début du premier cours.

Contact(s)

- > **Nina Cohen**
ncohen@parisnanterre.fr