

# Projet Collaboratif 2 - DevOps 2

## Infos pratiques

---

- > ECTS : 1,5
- > Nombre d'heures : 24,0
- > Période de l'année : Enseignement huitième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Composante : Sciences économiques, gestion, mathématiques et informatique

- Travail collaboratif
- Innovation
- Développement informatique
- Mise en œuvre d'une méthode agile
- DevOps (versioning, build automatique, intégration continue, virtualisation, conteneurisation)

## Objectifs

---

Il s'agit du second module d'un projet collaboratif couvrant l'ensemble du Master. Les étudiants y développent une idée d'innovation proposée en groupe et validée par l'équipe. L'objectif est de dérouler plusieurs itérations d'une approche agile (Scrum) pour parvenir à une beta-version d'un logiciel (client Web ou mobile typiquement).

### Approche pédagogique et plan de cours.

Le projet se déroule sous forme d'itérations en mode agile.

## Évaluation

---

Session 1 : Contrôle Continu Intégral (cf. règle par défaut de la section « Modalités spécifiques » des M3C spécifiques)

Session 2 : Règle par défaut décrite dans la section « Modalités de contrôle et examens / Modalités spécifiques »

## Pré-requis nécessaires

---

- Bonne connaissance d'un langage de programmation
- Compétences minimales en communication

## Compétences visées

---