

# Optimisation Combinatoire

## Infos pratiques

---

- > ECTS : 3.0
- > Nombre d'heures : 36.0
- > Niveau d'étude : BAC +4
- > Période de l'année : Enseignement huitième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Cours magistral et Travaux dirigés
- > Ouvert aux étudiants en échange : Oui
- > Composante : Sciences économiques, gestion, mathématiques et informatique

## Objectifs

---

Il s'agit de développer chez l'étudiant à la fois les capacités d'abstraction, de modélisation, d'algorithmique et d'expérimentation. Le champ d'application choisi : les problèmes d'optimisation combinatoire.

### Approche pédagogique et plan de cours.

Ces points sont traités dans un ordre variable, selon l'avancement des étudiants. Les volumes horaires sont indicatifs et adaptables : Chaque partie est composée de cours, de TD sur papier et de TD machine (on va du modèle à l'implémentation en java). Le problème du Sac à Dos est utilisé comme fil conducteur pour présenter les différentes approches. D'autres problèmes sont également abordés.

- Modélisation mathématique de problèmes "industriels", avec utilisation d'un langage de modélisation et d'un solveur.
- Techniques génériques de calcul de bornes (relaxation et construction rapide de solutions réalisables).
- Méthodes arborescentes (énumération implicite) basées sur les calculs de bornes du chapitre précédent.
- Mesure empirique et théorique de la qualité des bornes (algorithmes approchés),

- Approche de recherche locale et métaheuristique (représentation d'un réseau réticulé de solutions),
- Programmation dynamique (représentation d'une solution par un chemin dans un graphe d'état),

## Évaluation

---

Session 1 : Évaluation continue (cf. règle par défaut de la section « Modalités spécifiques » des M3C spécifiques)

Session 2 : Règle par défaut décrite dans la section « Modalités de contrôle et examens / Modalités spécifiques »

## Pré-requis nécessaires

---

- Connaissances de niveau L3 en algorithmique de graphes et en programmation linéaire. Aisance avec les symboles mathématiques.

## Compétences visées

---

- Modéliser mathématiquement un problème d'optimisation combinatoire décrit en langage naturel
- Identifier des similitudes entre problèmes issus d'horizons industriels différents
- Identifier les causes de l'explosion combinatoire d'un algorithme
- Manipuler au moins deux représentations d'un problème d'optimisation combinatoire et décrire les algorithmes de résolution qui en découlent
- Mesurer empiriquement et parfois théoriquement la qualité des solutions fournies par un algorithme.

## Bibliographie

---

Recherche opérationnelle - Tome 1 Méthode d'optimisation, Jacques Teghem Eyrolles