

Atelier laboratoire Humanités et numérique

Infos pratiques

- > ECTS : 3,0
- > Nombre d'heures : 36.0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Niveau d'étude : BAC +5
- > Période de l'année : Enseignement dixième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Cours magistral et Travaux dirigés
- > Campus : Pôle Universitaire Léonard de Vinci
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langages, Littératures & Arts du spectacle
- > Code ELP : 4L0HD02P

Présentation

L'atelier-laboratoire « Humanités et numérique » propose un cadre très ouvert dans lequel divers intervenants proposent de se confronter avec les étudiants à des thématiques liées à la relation entre digital et les humanités, lesquelles ont peut-être été évoquées dans les autres modules mais laissées en suspens.

L'atelier peut également proposer des séminaires plus généraux dans la perspective du praticien réflexif (très attendue en entreprise de la part d'étudiants issus d'une formation en humanités) en croisant notamment les apports de différentes disciplines (philosophie, anthropologie, sociologie, économie, histoire...).

Objectifs

Inciter à l'adoption d'une position de praticien réflexif
Susciter l'envie d'approfondir un ou plusieurs sujets

Évaluation

M3C en session unique

REGIME STANDARD INTEGRAL: avec évaluation continue (au moins 2 notes)

RÉGIME DÉROGATOIRE : Non

SESSION 2 : Organisé sur la période du semestre par l'enseignant

Pré-requis nécessaires

Comprendre le français

Exercice de l'esprit critique

Culture humaniste et managériale

Compétences visées

Faire preuve de réflexivité

Faire preuve d'esprit critique

Mobiliser des connaissances de divers champs du savoir